

1. a/p – PB Birčna vas, PETEK, 20. 3.

DRAGI MOJI PRVOŠOLČKI!

VELIKO VAS JE, KI SI ŠE NE ZNATE SAMI ZAVEZATI ČEVLJEV. NEKATERI PA POTREBUJETE ZGOLJ ŠE NEKAJ VAJE.

PETEK IN PRIHAJAJOČI VIKEND STA KOT NALAŠČ ZA USVAJANJE SPRETNOSTI ZAVEZOVANJA IN PLETENJA. PRILAGAM SLIKE, S KATERIMI SI LAHKO POMAGATE PRI IZDELAVI DIDAKTIČNEGA PRIPOMOČKA.

NA KONCU NA VAS ČAKA NAGRADA – IGRA S KOCKAMI!

TAKO, TO JE ZA TA TEDEN VSE. ZA VIKEND SE POCKRKLJAJTE S SVOJIMI BLIŽNJIMI, SE SPOČIJTE IN NABERITE NOVIH MOČI. V PONEDELJEK S POLNO PARO NADALJUJEMO.

LEP VIKEND VAM ŽELIM.

UČITELJICA ANJA

**** TISTI, KI MENITE, DA ZAVEZOVANJE ŽE OBVLADATE, LAHKO DEJAVNOST Z ZAVEZOVANJEM IZPUSTITE.**

ČEVELJ Z VEZALKAMI

(Viri slik: Pinterest)

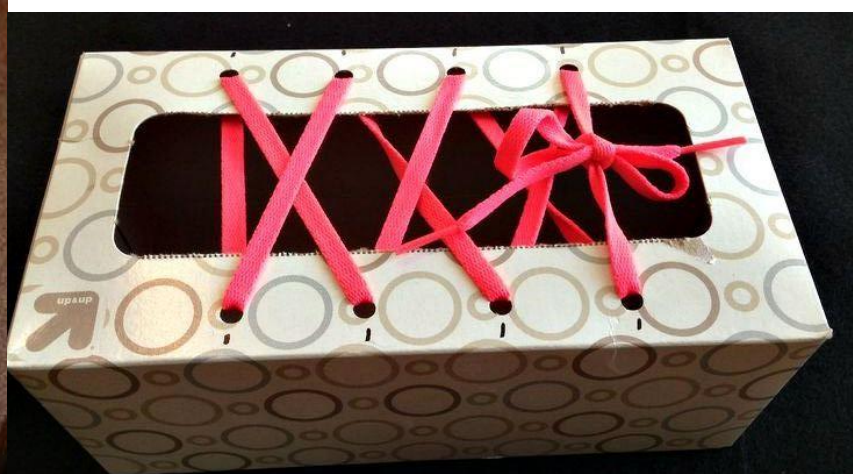


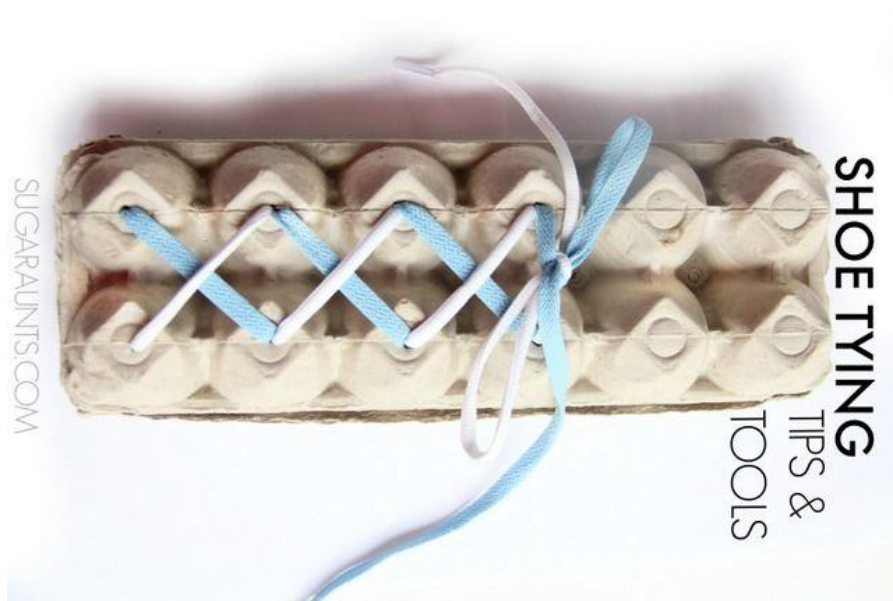
Potrebuješ le:

- Vrvico, vezalko, vrv ...
- Trši karton, prazno škatlo ali pa kar odpadno embalažo od jajc.
- Nož za naredit luknje.

*** Doma pobrskej in si izdelavo prilagodi tako, da bo zate izvedljivo. Prepričana sem, da boš doma našel/našla dovolj odpadnega materiala, da si boš čevelj lahko izdelal/-a. Če ne, vzemi svoj čevelj in vadi na njem. ☺

Primeri didaktičnega pripomočka









































Šablona za čevelj (ni potrebno prerisovati, lahko sami narišete)



Igra s kockami: SMEŠNI OBRAZI

(Vir razpredelnice: Facebook)

NAVODILO: Potrebuješ 1 igralno kocko, svinčnik in zvezek ali prazen list. Igraš lahko sam ali z ostalimi družinskimi člani. Za vsak met iz spodnje tabele odčitaš število pik na kocki ter prerišeš ustrezno podobo. Ko boš kocko vrgel/-a prvič, boš narisal/-a obraz, pri drugem metu boš narisal/-a nos in tako naprej. Ko po šestih metih narišeš celo podobo, jo lahko pobarvaš ali dorišeš ozadje – izbira je tvoja.

						
1. MET OBRAZ						
2. MET OČI						
3. MET NOS						
4. MET USTA						
5. MET UŠESA						
6. MET LASJE	